



IL COMITATO REGIONALE VENETO SCACCHI  
CON LA COLLABORAZIONE DELLA SSD ALFIERE BIANCO  
ORGANIZZA UN INCONTRO DI FORMAZIONE SULLA

# GIOCOMOTRICITÀ SU SCACCHIERA GIGANTE

L'INCONTRO HA UNA DURATA DI 14 ORE ED È  
RISERVATO AI TESSERATI

QUOTA DI ISCRIZIONE EURO 50,00

16-17 MAGGIO

2025

MESTRE - VIA DEL GAZZATO 4

Presso la sede di Sport e Salute S.p.A.

Iscrizioni solo a mezzo e-mail a  
[info@venetoscacchi.it](mailto:info@venetoscacchi.it)

Indicando nome, cognome e anno di  
nascita e allegando obbligatoriamente  
distinta di bonifico per la quota di  
iscrizione (maggiori informazioni sul  
retro)



## DESCRIZIONE DELL'ATTIVITÀ

L'OBIETTIVO DELL'INCONTRO DI GIOCOMOTRICITÀ SU SCACCHIERA GIGANTE È FAR CONOSCERE QUESTA METODOLOGIA COME STRUMENTO EDUCATIVO IN SÉ, PROPEDEUTICO ANCHE ALL'APPRENDIMENTO DEL GIOCO DEGLI SCACCHI FIN DALLA PRIMA ELEMENTARE.

L'ATTIVITÀ DI GIOCOMOTRICITÀ SU SCACCHIERA GIGANTE NASCE DALL'INTENTO DI RENDERE I BAMBINI COSTANTEMENTE PROTAGONISTI E PROGRESSIVAMENTE CONSAPEVOLI DELLE PROPRIE COMPETENZE SENSO MOTORIE, ATTRAVERSO IL GIOCO E L'USO DI UN'INTELLIGENZA ATTIVA.

L'ESPERIENZA MOTORIA AVVIENE IN UNO SPAZIO PRIVILEGIATO E PROTETTO - LA GRANDE SCACCHIERA DI 4M. X 4M. - E DIVENTA UN'ESPERIENZA MAGICA, PONTE TRA REALTÀ E IMMAGINAZIONE, MISCELANDO GIOCO E CONSAPEVOLEZZA, NEL RISPETTO PER SÉ E PER L'ALTRO, PER CONOSCERE SÉ STESSI ED ENTRARE IN RELAZIONE CON GLI ALTRI IN MODO LEALE, RESPONSABILE E COOPERATIVO.

IL CORSO PERMETTE DI PORTARE LE ATTIVITÀ PREVISTE NELLE CLASSI PRIME E SECONDE DI PRIMARIA, IN MODO COMPLETAMENTE AUTONOMO E CON UNA RICADUTA POSITIVA SUGLI ALLIEVI.

LE PROPOSTE SI REALIZZANO COME STRUMENTO EDUCATIVO, INCREMENTANO UN BUON CLIMA DI CLASSE, LA COLLABORAZIONE TRA PARI, LA SANA COMPETIZIONE E LA PARTECIPAZIONE E IL COINVOLGIMENTO DI TUTTI GLI ALLIEVI, ANCHE QUELLI CON DIFFICOLTÀ COGNITIVE.

## REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

MAGGIORE ETÀ E TESSERAMENTO FSI

## MODALITÀ DI ISCRIZIONE

ESCLUSIVAMENTE A MEZZO E-MAIL A [INFO@VENETOSACCHI.IT](mailto:INFO@VENETOSACCHI.IT) INDICANDO NOME, COGNOME E ANNO DI NASCITA E ALLEGANDO DISTINTA DI BONIFICO DI EURO 50,00 A COMITATO REGIONALE VENETO SCACCHI IBAN IT33I0623009455000057063634 C/O CREDIT AGRICOLE.

LE ISCRIZIONI VENGONO EVASE IN ORDINE CRONOLOGICO. LA CAPIENZA MASSIMA È DI 30 PERSONE

## PROGRAMMA

VENERDÌ 14.30/16.30 APERTURA CORSO - LEZIONE FRONTALE: OBIETTIVI E FINALITÀ DEL CORSO. LEZIONE FRONTALE CON SLIDE: LE ORIGINI E LO SVILUPPO DELLA GIOCOMOTRICITÀ SU SCACCHIERA GIGANTE, IL MANUALE E LA SUA STRUTTURA, CONOSCERE ED ESPLORARE LO SPAZIO SCACCHIERA GIOCANDO.

LA NARRAZIONE: L'USO DELLE FAVOLE E DELLE FILASTROCCHIE, OBIETTIVI LEZIONI 1-8 E ATTIVITÀ LEZIONI 1-8, I MATERIALI DA UTILIZZARE PER L'ATTIVITÀ. GIOCOMOTRICITÀ NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA.

LEZIONE PRATICA 1: LA SCOPERTA DELLO SPAZIO SCACCHIERA, DENTRO FUORI, BIANCO E NERO, NELLE CASELLE UNO ALLA VOLTA.

16.45/17.45 LEZIONE PRATICA 2: IL PASSO DEL CASTELLO, IL SALTO E LA BATTUTA DI MANO, L'URLO E LA PAROLA GENTILE, IL GRAN BALLO AL CASTELLO.

17.45/19.30 LEZIONE PRATICA 3: I PERCORSI OBBLIGATI, LA MEMORIA CORPOREA, LA GARA A SQUADRE.

LEZIONE PRATICA 4: LA VERTICALE AVANTI E INDIETRO, CAMMINIAMO, CI INCONTRIAMO, CI SCONTRIAMO, GIOCO A SQUADRE "GIRA IL FIORE SCOPRI IL PUNTO".

LEZIONE PRATICA 5: INTRODUZIONE ALLO SPOSTAMENTO ORIZZONTALE, GLI SPOSTAMENTI IN ORIZZONTALE IN VARIE MODALITÀ. INTRODUZIONE DI BOLETUS PER LA FRONTALITÀ LA DX E LA SX E L'USO DEI TAPPI PUNTO PER LE GARE DI SQUADRA.

SABATO 09.00/10.00 LEZIONE FRONTALE CON SLIDE: L'OSSERVAZIONE E LA LEADERSHIP, GLI STRUMENTI PRINCIPALI.

LA RELAZIONE NEL GRUPPO. L'ASCOLTO E LA PERCEZIONE COME STRUMENTI EDUCATIVI ELEMENTI DI CONDUZIONE DI GRUPPO.

10.00/11.30 LEZIONE PRATICA 6: GIOCO A SQUADRE GUARDA NEL FORZIERE SCOPRI IL TESORO/GIOCO A COPPIE: IL CIECO

LEZIONE PRATICA 7: RIPASSO VERTICALE E ORIZZONTALE CON ESEMPI. INTRODUZIONE ALLA DIAGONALE ESERCIZIO (SINGOLO) E POI GIOCO A 2 INCHINO A BOLETUS. LEZIONE PRATICA 8 LA DIAGONALE IN GRUPPO: LE CARROZZE ARRIVANO AL CASTELLO CON DIFFERENTI SEGNALI SONORI

11.45/13.00 LEZIONE PRATICA 9: A SPASSO NELLE STANZE DEL CASTELLO, IL MIGLIOR GIOCOLIERE

LEZIONE PRATICA 10: TRACCIARE LE STRADE CON I NASTRI COLORATI, NON FARTI CATTURARE!

LEZIONE PRATICA 11: LE CATTURE ATTIVITÀ 1 GIOCO A SQUADRE A TURNO CATTURIAMO!

14.30/16.30 LEZIONE PRATICA 12: LA SCOPERTA DELLE COORDINATE LETTERE E NUMERI: FILASTROCCA E GIOCO DEI TAPPI POSIZIONATI SUI NUMERI NOMINATI.

LEZIONI PRATICHE 13 E 14: LETTURA DELLE COORDINATE CON LE FUNI/ GIOCO A SQUADRE VAI VELOCE A CASA.

16.45/17.45 LEZIONE PRATICA 15, CHIUSURA DEL CORSO E CONSEGNA ATTESTATI.

## AVVERTENZE

IL TESSERAMENTO FEDERALE (NON NECESSARIAMENTE DA ISTRUTTORE) È CONDIZIONE NECESSARIA PER L'ISCRIZIONE. RICHIESTE DI ISCRIZIONE DA PARTE DI TESSERATI NON COME ISTRUTTORI SONO CONDIZIONATE ALLA DISPONIBILITÀ.

PER GLI ISTRUTTORI TESSERATI IN VENETO L'ATTESTATO DATO DAL CORSO COSTITUIRÀ TITOLO PREFERENZIALE PER L'INDICAZIONE DEL TECNICO AI FINI DEL PROGETTO SCUOLA ATTIVA JUNIOR 2025/2026.

È RACCOMANDATO UN ABBIGLIAMENTO COMODO E IDONEO ALL'ATTIVITÀ FISICA.